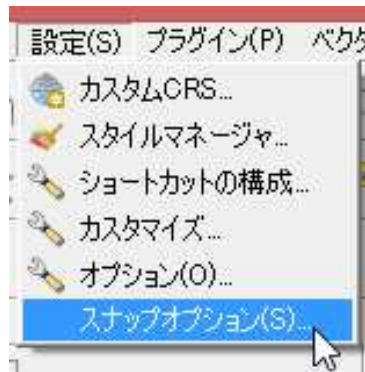
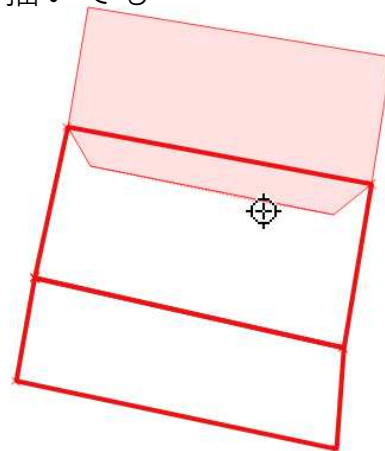


## トポロジ編集→交差の禁止

QGIS 2.18.3 (windows 64bit)



他のフィーチャに重なるように  
ポリゴンを描いても



他のフィーチャの境界に  
ぴったり合うように自動修正  
されます

